

DOBBLE NEPRAVILNI GLAGOLI

število igralcev: 1 – 4

Opis igre: Dobble igra "nepravilni glagoli" vsebuje 42 kartic okrogle oblike. Natisnjene kartice pred prvo uporabo izrežite iz papirja. Da bodo zdržale dalj časa, jih je priporočljivo plastificirati.

Na vsaki od 42-ih kartic je zapisanih 8 angleških nepravilnih glagolov – v obliki za sedanost ali preteklost (npr. drive – drove, lose – lost ipd.). Posamezni glagoli so zapisani v *različnih barvah, obliki in velikosti pisave*.

Katerikoli dve poljubno izbrani kartici imata vedno en skupni glagol – ta je lahko zapisan v isti ali različni obliki glagola (obakrat za sedanost oz. preteklost ali na eni kartici v obliki za sedanost in na drugi v obliki za preteklost). **Naloga igralcev je, da čim prej najdejo iskani par glagolov***. Pri tem jim je lahko v pomoč barva pisave (iskana glagola sta vedno enake barve).

Komu bo prvemu uspelo najti par?

*Glej spodnje rešene primere:

- kartici **1** in **2**: iskani par tvorita glagola **know - knew**
- kartici **2** in **3**: **drink - drank**
- kartici **3** in **4**: **drank - drank**
- kartici **1** in **3**: **hit - hit**
- kartici **1** in **4**: **lose - lost**



NAČINI IGRANJA:

1. način: ODVRŽI KARTO

CILJ: igralec se prvi znebi vseh svojih kartic

Kartice premešamo in **razdelimo, tako da jih imajo vsi igralci enako število** (če igrata dva, jih vsak dobi 21; pri treh igralcih jih ima vsak 14, pri štirih pa 10 – dve kartici v tem primeru ostaneta).

Igralci **svoje kartice zložijo v kupček. Držijo ga v roki tako, da vidijo zgornjo stran svoje prve kartice** (t.j. stran z zapisanimi glagoli).

Najmlajši igralec odloži svojo prvo kartico na sredino mize. Vsak izmed igralcev poskuša prvi najti iskani par nepravilnega glagola na svoji prvi kartici in kartici na sredini mize.

Kdor najhitreje najde in imenuje iskana glagola, svojo kartico položi na kartico na mizi. Tako je vidna naslednja karta na kupčku sredi mize. **Igra traja toliko časa, dokler enemu od igralcev ne zmanjka kartic.** Tisti, ki mu to uspe, je zmagovalec.

2. način: POBERI KARTO

CILJ: igralec zbere največ kartic

Kartice premešamo. Igralec, ki jih deli, **pred vsakega igralca položi po eno kartico s hrbtno stranjo navzgor** (igralci ne vidijo besed).

Preostale kartice sestavljajo kupček, ki ga odprtega (igralci vidijo zapisane besede) **položimo na sredino mize.**

Na začetni znak (štejemo do 3) **igralci istočasno obrnejo svoje kartice**, ki so zakrite pred njimi. Vsak izmed igralcev poskuša prvi najti iskani par nepravilnih glagolov na svoji kartici in zgornji kartici na kupčku. **Igralec, ki najhitreje najde in imenuje glagola, vzame kartico s sredine mize in jo odprto položi na svojo kartico.** Tako je vidna naslednja karta na kupčku sredi mize. **Igra traja tako dolgo, dokler ne zmanjka kartic sredi mize** (so vse razdeljene). Igralec, ki je v igri zbral največ kartic, je zmagovalec.

3. način: IŠČEM PARE (igra za enega igralca)

Igralec sam išče pare nepravilnih glagolov. Igro si lahko časovno omeji. Igro se na tak način lahko igrata tudi dva igralca. Kartice si razdelita tako, da jih imata oba enako in nato med seboj tekmujeta kdo bo prej našel vse pare.

do lose
win feel
steal
fall see
get

take forget
break find leave drive
won sleep

fell
took is
swim buy
go
bite
speak

eat ride
run
give swim sing
win

swim left understand
cut
stand got
sit think

build
went put
stood stole fed
found catch

say
bought
slept
steal
choose
wrote
sat
sues

fight
caught
cost
swam
broke
drink
felt
write

rode
wrote
take
wake
hide
get
hit
built

put
hurt
drove
swam
said
wrote
woke
come

bit
feed
did
understood
chose
meet
break
came

say
ate
fought
fly
took
stand
hear
do

learn feel
see
take cut sing
caught met

read learnt bite
stood
feel sleep
come
ride

drew
met
wrote stand
feels
lost
drive
met

wake
fall
forgot
sang know stood
cost

felt
bit stole
cost
eat drove
hide
thought

bite
won heard
cut pay meet
put write

was
drew
said
felt
forget
hide
cut
pat

catch
hear
slept
hurt
understand
run
hid
fell

sit
meet
caught
did
have
is
drive
rode

sat
heard
woke
gave
feels
feel
find

sleep
flew
build
did
swim
paid
knew
draw

came
buy
hit
cut
ran
cost
found
do

go
got
felt
met
say
run
break
read

went
drove
understood
sang
paid
felt
hit

ran
learn
wake
steal
was
leave
fight
pay

did
wrote
thought
forgot
go
hunt
give
learnt

drank
see
flew
run
bit
built
sit
forgot

come
forget
get
paid
read
catch
win
speak

caught
bite
lose
left
know
said
hit

learn
bought
drive
got
drink
hear
feed
knew

stood
feel
choose
won
drank
hurt
hit

woke
slept
ate
cut
went
lost
drank

understand
put
felt
fought
lose
buy
rode
forget

heard
came
break
sing
lost
build
was
think

do
spoke
put
leave
sang
hide
read
think

find
learnt
chose
swam
lose
met
hid
fly

read
forgot
stole
meet
had
swim
hear
hit

put
ran
thought
have
choose
know
took
feel

left
have
flew
fed
write
feel
fall
come

think
draw
fly
wake
read
catch
buy
win